

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMILIHAN EKSTRAKURIKULER SISWA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL SEBAGAI MEDIA PENDUKUNG MINAT DAN BAKAT

Febry Maghvinasya Aulia¹, Efmi Maiyana²

¹Universitas Negeri Islam Sjech M. Djamil Djambek Bukittinggi, Bukittinggi, Indonesia

²Universitas Negeri Islam Sjech M. Djamil Djambek Bukittinggi, Bukittinggi, Indonesia

febrymaghvinasyaaulia@gmail.com

Abstract: *Extracurricular activities are a crucial way to support the development of students' interests and talents at school. However, the manual method of selecting extracurricular activities often faces various problems, such as errors in data recording, slow information processing, and a lack of efficiency in the administrative process. This situation illustrates the need for a system that can assist in more structured and integrated data management. This study aims to design a web-based information system for selecting extracurricular activities for students as a tool for managing data and the selection process. The method used in this study is a literature study by exploring various references related to information systems and web-based application development. The designed system is built using the Laravel framework with a Model-View-Controller (MVC) approach, and utilizes a relational database consisting of student tables, extracurricular tables, and selection tables. The results of this study are the design and implementation of a system that can simplify the extracurricular selection process in an effective, structured, and easily accessible manner. This system is equipped with features for managing data that help users obtain information quickly and accurately. With this system, the administrative process in selecting extracurricular activities can be carried out more efficiently, orderly, and supports the management of students' interests and talents.*

Keywords: *information systems, extracurricular activities, Laravel, website*

Abstrak: *Kegiatan ekstrakurikuler adalah salah satu cara yang sangat penting dalam mendukung perkembangan minat serta bakat siswa di sekolah. Namun, cara pemilihan kegiatan ekstrakurikuler yang masih dilakukan secara manual sering kali menghadapi berbagai masalah, seperti kesalahan dalam pencatatan data, lambatnya pengolahan informasi, dan kurangnya efisiensi dalam proses administrasi. Situasi tersebut menggambarkan perlunya suatu sistem yang dapat membantu pengelolaan data dengan lebih terstruktur dan terintegrasi. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi pemilihan kegiatan ekstrakurikuler siswa yang berbasis web sebagai alat bantu untuk mengelola data serta proses pemilihan kegiatan tersebut. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah studi pustaka dengan mengeksplorasi berbagai referensi yang berhubungan dengan sistem informasi dan pengembangan aplikasi berbasis web. Sistem yang dirancang dibuat menggunakan framework Laravel dengan pendekatan Model-View-Controller (MVC), serta memanfaatkan basis data relasional yang terdiri dari tabel siswa, tabel ekstrakurikuler, dan tabel pemilihan. Hasil dari penelitian ini adalah rancangan dan implementasi sistem yang dapat mempermudah proses pemilihan ekstrakurikuler dengan cara yang efektif, terstruktur, dan mudah diakses. Sistem ini dilengkapi dengan fitur untuk mengelola data yang membantu pengguna dalam mendapatkan informasi dengan cepat dan tepat. Dengan adanya sistem ini, proses administrasi dalam pemilihan ekstrakurikuler dapat dilakukan dengan lebih efisien, teratur, serta mendukung pengelolaan minat dan bakat siswa.*

Kata kunci: *sistem informasi, ekstrakurikuler, Laravel, website*

Pendahuluan

Kegiatan ekstrakurikuler sangat penting untuk mendukung pengembangan minat dan bakat siswa di lingkungan sekolah. Melalui kegiatan ini, siswa tidak hanya memperoleh pengalaman tambahan di luar pembelajaran akademik, tetapi juga dapat mengembangkan

keterampilan sosial, kepemimpinan, dan kreativitas. Namun, banyak sekolah masih melakukan proses pemilihan ekstrakurikuler secara manual, seperti menggunakan formulir kertas atau pencatatan sederhana. Kesalahan pencatatan, duplikasi data, dan keterlambatan pengolahan data adalah masalah yang sering muncul sebagai akibat dari kondisi ini. Ini menunjukkan bahwa sistem yang mampu mengelola data secara lebih efisien dan terintegrasi sangat diperlukan (Aprilisa et al., 2025).

Dengan kemajuan teknologi informasi, khususnya teknologi berbasis web, ada peluang besar untuk meningkatkan efisiensi pengelolaan data di banyak bidang, termasuk pendidikan. Sistem berbasis web memungkinkan akses informasi secara instan, fleksibel, dan terpusat, sehingga memudahkan pengguna dalam mengelola dan memperoleh data. Dalam konteks ini, framework seperti Laravel sangat populer karena mendukung pengembangan aplikasi yang terstruktur melalui konsep Model-View-Controller (MVC). Selain itu, penggunaan framework modern juga dapat meningkatkan keamanan dan kemudahan dalam pengembangan sistem (Rahmawati & Sumarsono, 2024).

Secara umum, institusi pendidikan memiliki potensi yang cukup besar dalam penerapan sistem informasi berbasis web untuk membantu kegiatan administrasi. Jumlah siswa yang relatif banyak serta beragamnya pilihan kegiatan ekstrakurikuler menjadi tantangan tersendiri dalam pengelolaan data apabila masih dilakukan secara manual. Selain itu, perkembangan infrastruktur teknologi informasi, seperti ketersediaan perangkat komputer dan akses jaringan internet, turut mendukung penerapan sistem digital di lingkungan pendidikan. Dari sisi sosial dan lingkungan, penggunaan sistem berbasis web juga dapat meningkatkan transparansi, efisiensi, serta kemudahan akses informasi bagi seluruh pihak yang terlibat. Potensi tersebut dapat dimanfaatkan untuk merancang sistem yang mampu mendukung proses pemilihan ekstrakurikuler secara lebih terstruktur, efektif, dan terintegrasi (Livia, 2023).

Berdasarkan uraian tersebut, beberapa masalah dapat dirumuskan, yaitu: (1) bagaimana cara merancang sistem informasi pemilihan ekstrakurikuler siswa berbasis web, (2) bagaimana cara mengelola data siswa dan ekstrakurikulum secara sistematis dan terintegrasi, serta (3) bagaimana cara membangun sistem yang mudah digunakan oleh pengguna. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menciptakan sistem informasi pemilihan ekstrakurikuler berbasis web yang membantu pengelolaan data dan memudahkan siswa dalam memilih kegiatan berdasarkan minat dan bakat mereka. Dengan adanya sistem ini, diharapkan proses administrasi dapat dilakukan dengan lebih efektif dan efisien.

Berbagai studi yang telah dilakukan sebelumnya mengindikasikan bahwa penggunaan sistem informasi yang berbasis web dalam sektor pendidikan dapat memperbaiki efisiensi pengelolaan data serta meningkatkan mutu layanan administrasi. Penelitian lain juga menyatakan bahwa penggunaan basis data relasional dapat membantu dalam pengolahan data secara terstruktur dan meminimalkan kesalahan (Arifin & Kurnianti, 2021). Selain itu, pemanfaatan teknologi web dalam sistem informasi pendidikan terbukti dapat meningkatkan kemudahan akses informasi bagi pengguna. Karena itu, studi ini adalah lanjutan dari penelitian sebelumnya yang fokus pada perancangan sistem pemilihan ekstrakurikuler berbasis web sebagai solusi dalam mendukung pengelolaan minat dan bakat siswa (Agustina et al., 2024).

Metode

Penelitian ini menggunakan metode studi pustaka sebagai landasan dalam merancang sistem. Metode ini dilakukan dengan mempelajari berbagai referensi yang berhubungan dengan sistem informasi dan pengembangan aplikasi berbasis web. Referensi yang dipakai berasal dari buku, artikel jurnal, dan penelitian sebelumnya yang relevan dengan tema yang diangkat. Melalui pendekatan ini, peneliti memperoleh pemahaman yang lebih jelas mengenai konsep serta teknologi yang digunakan dalam perancangan sistem.

Sumber informasi yang dipakai berasal dari berbagai tulisan yang mendukung pelaksanaan penelitian. Referensi dipilih berdasarkan kesesuaian dengan topik serta perkembangan teknologi yang digunakan saat ini. Literatur tersebut digunakan untuk membantu memahami kebutuhan sistem serta menentukan pendekatan yang tepat dalam proses perancangan. Dengan demikian, data yang diperoleh dapat mendukung penyusunan sistem secara lebih terarah. Dalam pengembangan sistem, penelitian ini memanfaatkan framework Laravel sebagai alat utama dalam membangun aplikasi berbasis web. Selain itu, MySQL berfungsi sebagai basis data untuk mengatur dan menyimpan informasi secara terstruktur. Pemilihan teknologi ini didasarkan pada kemudahan penggunaan serta kemampuannya dalam mendukung pengembangan sistem yang terorganisir dan efisien.

Tahapan penelitian dilaksanakan secara bertahap yang mencakup pemeriksaan kebutuhan, desain sistem, dan pelaksanaan. Pemeriksaan kebutuhan dilakukan dengan menentukan apa yang diperlukan dalam sistem berdasarkan studi literatur yang ada. Fase desain meliputi penyusunan skema basis data dan desain antarmuka. Berikutnya, fase pelaksanaan dilakukan dengan mengembangkan aplikasi sesuai dengan desain yang sudah dirancang. Evaluasi sistem dilakukan secara deskriptif dengan melihat kesesuaian antara sistem yang dirancang dengan kebutuhan yang telah ditentukan. Penilaian dilakukan berdasarkan kemudahan penggunaan, kelengkapan fitur, serta kemampuan sistem dalam mengelola data.

Melalui evaluasi ini, kita bisa memahami seberapa efektif sistem yang telah dikembangkan dalam menawarkan solusi untuk masalah yang ada.

Hasil dan Pembahasan

1. Hasil

1.1 Deskripsi Sistem

Sistem yang dikembangkan dalam studi ini adalah platform informasi berbasis internet yang berfungsi untuk mendukung proses pemilihan kegiatan ekstrakurikuler bagi siswa. Tujuan dari pengembangan sistem ini adalah untuk menyederhanakan pengelolaan data dan membantu siswa dalam memilih kegiatan yang sesuai dengan minat serta bakat mereka. Dengan memanfaatkan teknologi web, informasi menjadi lebih mudah diakses dengan cepat dan fleksibel tanpa terikat pada satu perangkat atau lokasi tertentu. Sistem juga dirancang untuk mengintegrasikan data siswa dan data ekstrakurikuler dalam satu platform sehingga proses administrasi dapat berlangsung secara lebih teratur (Sholikhah et al., 2024).

Sistem melibatkan dua jenis pengguna utama, yaitu admin dan siswa, yang memiliki peran berbeda dalam penggunaannya. Admin bertanggung jawab dalam mengelola data, seperti data siswa, data ekstrakurikuler, serta memantau hasil pemilihan yang dilakukan. Sementara itu, siswa menggunakan sistem untuk memilih kegiatan ekstrakurikuler yang diminati melalui tampilan yang telah disediakan. Pembagian peran ini bertujuan untuk menjaga keteraturan alur sistem sekaligus mengurangi kemungkinan kesalahan dalam pengelolaan data. Tampilan sistem dibuat dengan cara yang sederhana supaya semua pengguna dapat mengerti dan mengoperasikannya dengan mudah.

Dalam pengembangannya, sistem ini dibentuk dengan framework Laravel yang menerapkan konsep Model-View-Controller (MVC) serta memanfaatkan MySQL sebagai basis data. Penggunaan Laravel membantu penyusunan kode program menjadi lebih terstruktur, sedangkan basis data digunakan untuk menyimpan dan mengelola informasi secara terintegrasi. Kombinasi teknologi tersebut mendukung proses pengolahan data yang lebih efisien serta menjaga konsistensi data dalam sistem (Effendi & Sulaksono, 2021).

Dari sisi manfaat, sistem yang dirancang memberikan kemudahan dalam proses administrasi pemilihan ekstrakurikuler. Tahapan yang sebelumnya dikerjakan dengan manual kini dapat diselesaikan dengan lebih cepat dan terorganisir. Selain itu, sistem

juga memudahkan siswa dalam memperoleh informasi serta menentukan pilihan kegiatan yang sesuai. Dalam jangka panjang, sistem ini dapat memberikan dukungan kepada sekolah dalam mengatur informasi ekstrakurikuler dengan cara yang lebih efisien dan memperkuat proses pengambilan keputusan yang lebih akurat (Perdana & Suharni, 2021).

Sistem ini masih bisa ditingkatkan lagi dengan menambahkan fitur yang lebih beragam sesuai dengan kebutuhan pengguna. Pengembangan tersebut dapat mencakup peningkatan fungsi sistem maupun integrasi dengan sistem lain yang telah ada di lingkungan sekolah. Melalui pengembangan yang terus menerus, sistem diharapkan bisa memberikan keuntungan yang lebih besar dan membantu dalam mengelola kegiatan ekstrakurikuler dengan lebih efektif (Ikasari et al., 2023).

1.2 Struktur DataBase

1.2.1 Tabel Siswa

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id_siswa	bigint(20)		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	nis	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
3	nama	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
4	kelas	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
5	created_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
6	updated_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More

Gambar 1. Tabel Siswa

Tabel siswa berfungsi untuk menyimpan informasi tentang siswa yang berpartisipasi dalam sistem. Dalam tabel ini, terdapat atribut `id_siswa` yang berperan sebagai *primary key*, memberikan identifikasi yang unik bagi setiap siswa. Atribut `nis`, `nama`, dan `kelas` digunakan untuk menyimpan informasi dasar siswa, termasuk nomor induk, nama, serta kelas yang diikuti. Di samping itu, terdapat atribut `created_at` dan `updated_at` yang mencatat waktu ketika data dibuat dan diperbaharui. Tabel ini menjadi fondasi dalam pengelolaan data siswa dan membantu menghubungkan data dengan tabel lainnya.

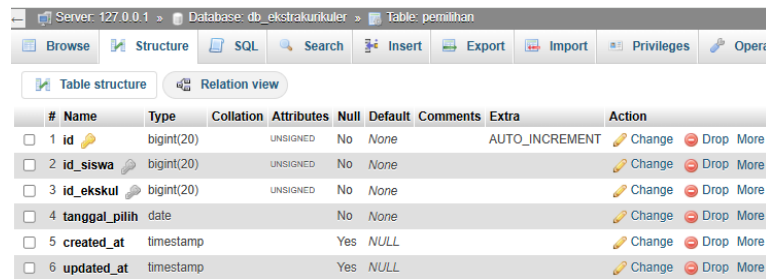
1.2.2 Tabel Ekstrakurikuler

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id_ekskul	bigint(20)		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	nama_ekskul	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
3	deskripsi	text	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
4	created_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
5	updated_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More

Gambar 2. Tabel Ekstrakurikuler

Tabel ekstrakurikuler berfungsi untuk menyimpan data seluruh kegiatan ekstrakurikuler yang tersedia pada sistem. Atribut `id_ekskul` digunakan sebagai *primary key*, sedangkan `nama_ekskul` menyimpan nama kegiatan dan deskripsi berisi informasi terkait masing-masing ekstrakurikuler. Adanya atribut `created_at` dan `updated_at` digunakan untuk mencatat perubahan data secara otomatis. Tabel ini digunakan sebagai sumber data kegiatan yang dapat dipilih oleh siswa.

1.2.3 Tabel Pemilihan

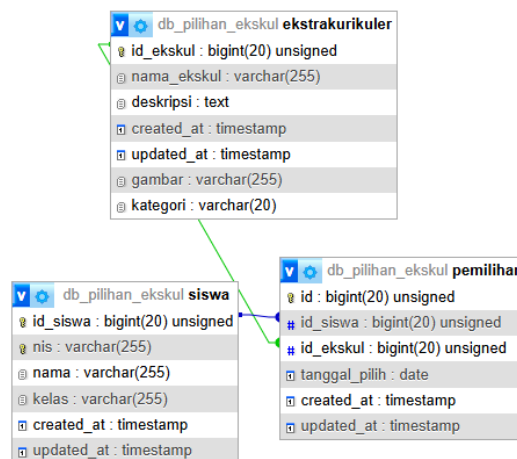


#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id	bigint(20)		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	id_siswa	bigint(20)		UNSIGNED	No	None			Change Drop More
3	id_ekskul	bigint(20)		UNSIGNED	No	None			Change Drop More
4	tanggal_pilih	date			No	None			Change Drop More
5	created_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
6	updated_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More

Gambar 3. Tabel Pemilihan

Tabel pemilihan berfungsi untuk mencatat informasi terkait pemilihan kegiatan ekstrakurikuler yang diambil oleh para siswa. Dalam tabel ini, atribut `id` berperan sebagai tanda pengenal unik bagi setiap data pemilihan, sedangkan `id_siswa` dan `id_ekskul` digunakan untuk mengaitkan data siswa dengan kegiatan ekstrakurikuler yang mereka pilih. Atribut `tanggal_pilih` berfungsi untuk mencatat kapan pemilihan dilakukan. Di sisi lain, `created_at` dan `updated_at` bertujuan untuk menyimpan informasi waktu pembuatan serta waktu pembaruan informasi. Tabel ini memiliki peranan penting dalam mengaitkan data siswa dan ekstrakurikuler selama proses pemilihan.

1.2.4 Relasi Tabel



Gambar 4. Tabel Relasi

Relasi pada struktur basis data tersebut menunjukkan bahwa tabel pemilihan berfungsi sebagai penghubung antara tabel siswa dan tabel ekstrakurikuler, dengan atribut `id_siswa` dan `id_ekskul` sebagai kunci tamu yang mereferensikan masing-masing tabel. Setiap siswa dapat melakukan beberapa pemilihan kegiatan ekstrakurikuler, dan setiap kegiatan ekstrakurikuler dapat dipilih oleh banyak siswa, sehingga hubungan antara kedua tabel utama bersifat many-to-many yang direalisasikan melalui tabel pemilihan. Selain itu, tabel pemilihan juga menyimpan informasi tambahan seperti `tanggal_pilih` untuk mencatat waktu terjadinya proses pemilihan.

1.3 Implementasi Sistem

Sistem yang dibuat dalam penelitian ini diterapkan sebagai aplikasi yang berbasis web. dengan memanfaatkan framework Laravel (Gunawan et al., 2022). Pemilihan Laravel didasarkan pada kemampuannya dalam menyediakan struktur pengembangan yang terorganisir melalui konsep Model-View-Controller (MVC). Melalui konsep ini, pengelolaan data, tampilan antarmuka, dan logika aplikasi dipisahkan secara jelas sehingga proses pengembangan menjadi lebih terarah dan lebih mudah untuk dilakukan pemeliharaan maupun pengembangan lanjutan.

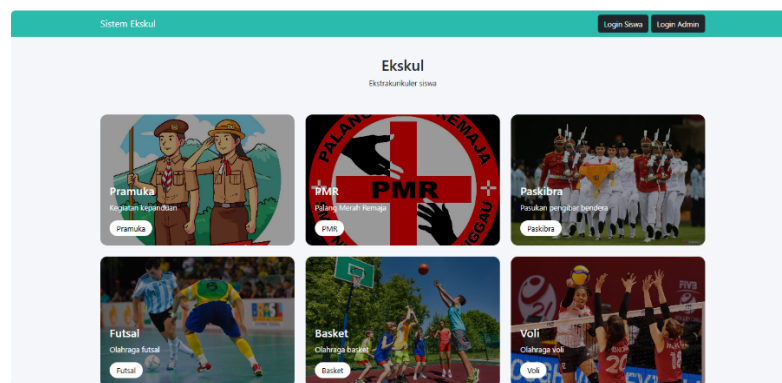
Pengelolaan data dalam aplikasi menggunakan MySQL sebagai basis data untuk menyimpan seluruh informasi yang dibutuhkan. Data siswa disimpan pada tabel siswa yang memuat identitas pengguna, sedangkan data kegiatan disimpan pada tabel ekstrakurikuler yang berisi daftar kegiatan yang tersedia. Sementara itu, proses pemilihan dicatat pada tabel pemilihan yang menghubungkan data siswa dengan kegiatan yang dipilih. Susunan ini membuat hubungan antar data lebih mudah dikelola sekaligus menjaga konsistensi informasi dalam sistem.

Alur penggunaan aplikasi melibatkan dua jenis pengguna, yaitu admin dan siswa, dengan peran yang berbeda. Admin mengelola data siswa dan data ekstrakurikuler, termasuk menambah, mengubah, dan menghapus data sesuai kebutuhan. Admin juga dapat melihat hasil pemilihan yang dilakukan oleh siswa. Di sisi lain, siswa menggunakan sistem untuk melihat daftar kegiatan dan menentukan pilihan sesuai minatnya. Setiap pilihan yang dilakukan akan langsung tersimpan ke dalam basis data sehingga dapat diakses kembali ketika diperlukan.

Keterhubungan antara tampilan dan basis data diatur melalui mekanisme yang disediakan oleh Laravel, sehingga setiap aktivitas pengguna dapat diproses dengan baik. Proses seperti pengelolaan data maupun pemilihan kegiatan akan langsung dicatat dalam database secara terstruktur. Dengan cara ini, aplikasi dapat mendukung pengorganisasian data agar lebih teratur, mengurangi kemungkinan kesalahan dalam pencatatan, serta mempermudah pengguna saat memanfaatkan sistem (Lestari et al., 2025).

1.4 Tampilan Website

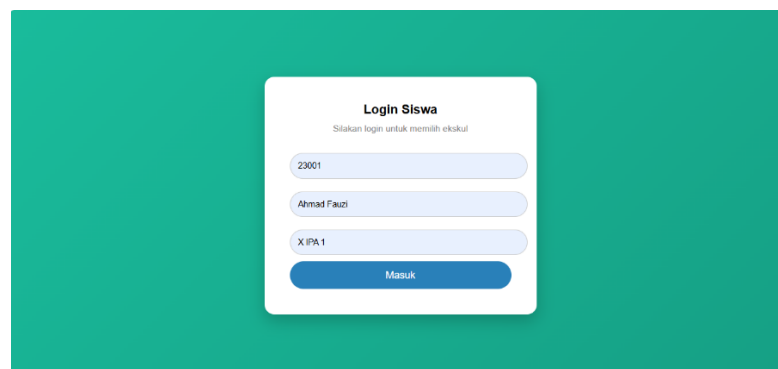
1.4.1 Halaman Beranda



Gambar 5. Beranda

Ini adalah halaman beranda pada sistem informasi ekstrakurikuler berbasis web yang berfungsi menampilkan berbagai pilihan kegiatan siswa. Pada bagian atas terdapat judul sistem serta tombol login untuk siswa dan admin sebagai sarana autentikasi pengguna. Bagian utama menampilkan daftar ekstrakurikuler dalam bentuk kartu bergambar yang disusun rapi, sehingga memudahkan pengguna dalam melihat dan memilih kegiatan yang tersedia.

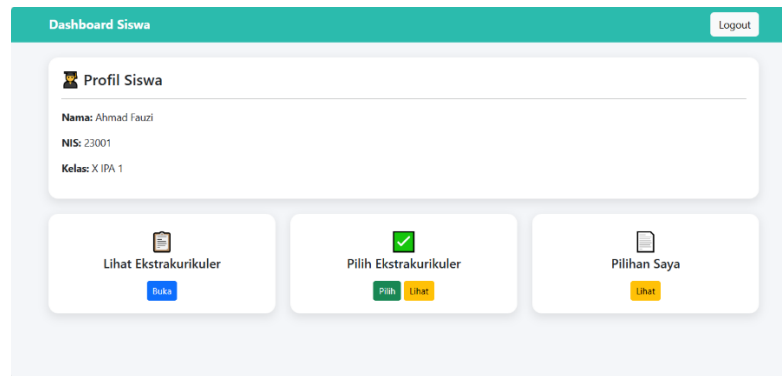
1.4.2 Halaman Login Siswa



Gambar 6. Login Siswa

Ini adalah halaman login siswa pada sistem informasi ekstrakurikuler berbasis web yang digunakan untuk memasukkan data identitas sebelum mengakses sistem. Pada halaman ini tersedia beberapa kolom isian, seperti nomor induk siswa, nama siswa, dan kelas. Selain itu, terdapat tombol Masuk yang berfungsi untuk memproses data yang telah diinput agar pengguna dapat melanjutkan ke tahap berikutnya dalam pemilihan ekstrakurikuler.

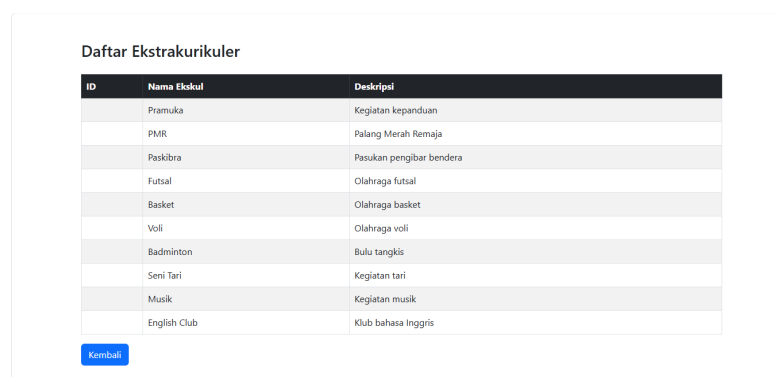
1.4.3 Halaman Dashboard Siswa



Gambar 7. Dashboard Siswa

Ini merupakan halaman dashboard siswa pada sistem informasi ekstrakurikuler berbasis web yang menampilkan informasi identitas pengguna setelah berhasil login. Pada bagian atas ditampilkan data profil siswa, seperti nama, nomor induk siswa, dan kelas. Selain itu, tersedia beberapa menu utama, yaitu melihat daftar ekstrakurikuler, memilih kegiatan ekstrakurikuler, serta menampilkan pilihan yang telah dipilih oleh siswa.

1.4.4 Halaman Daftar/List Ekstrakurikuler



The screenshot shows a page titled 'Daftar Ekstrakurikuler' with a table listing various activities. A 'Kembali' button is located at the bottom left of the table.

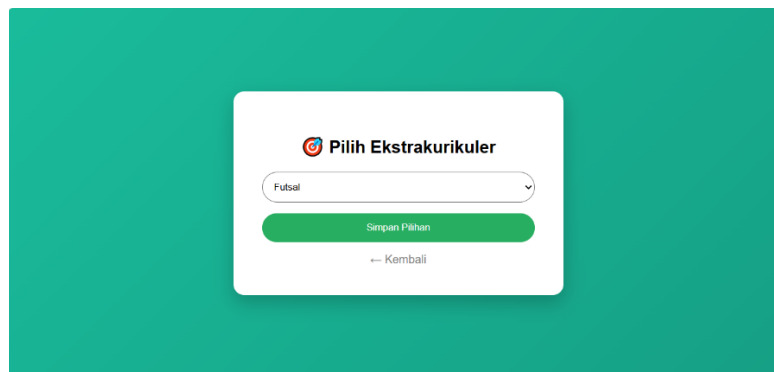
ID	Nama Ekskul	Deskripsi
	Pramuka	Kegiatan kepanduan
	PMR	Palang Merah Remaja
	Paskibra	Pasukan pengibar bendera
	Futsal	Olahraga futsal
	Basket	Olahraga basket
	Voli	Olahraga voli
	Badminton	Bulu tangkis
	Seni Tari	Kegiatan tari
	Musik	Kegiatan musik
	English Club	Klub bahasa Inggris

Gambar 8. Daftar Ekskul

Ini merupakan halaman daftar ekstrakurikuler pada sistem informasi berbasis web yang menampilkan seluruh kegiatan yang tersedia di sekolah. Informasi ditampilkan dalam bentuk tabel yang memuat identitas kegiatan, nama ekstrakurikuler, serta deskripsi singkat dari setiap kegiatan. Penyajian data dalam bentuk tabel bertujuan untuk

memudahkan pengguna dalam membaca dan memahami informasi yang tersedia secara sistematis.

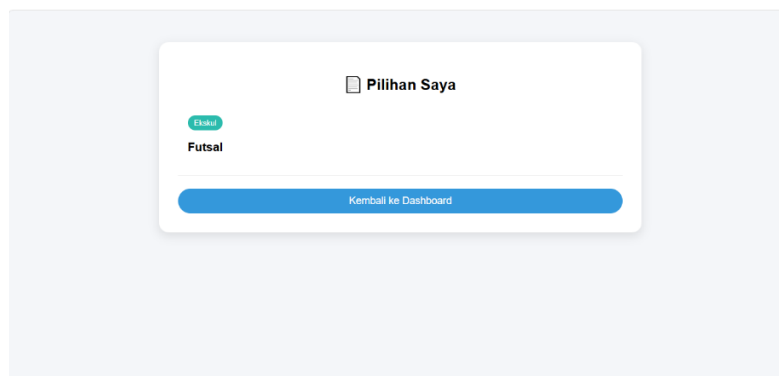
1.4.5 Halaman Pemilihan Ekstrakurikuler



Gambar 9. Pilih Ekskul

Ini merupakan halaman pemilihan ekstrakurikuler pada sistem informasi berbasis web yang digunakan untuk menentukan kegiatan yang akan diikuti oleh siswa. Pada halaman ini tersedia menu pilihan dalam bentuk daftar (dropdown) yang memuat berbagai jenis ekstrakurikuler. Selain itu, terdapat tombol Simpan Pilihan yang berfungsi untuk menyimpan data kegiatan yang telah dipilih, serta tombol kembali untuk menuju halaman sebelumnya.

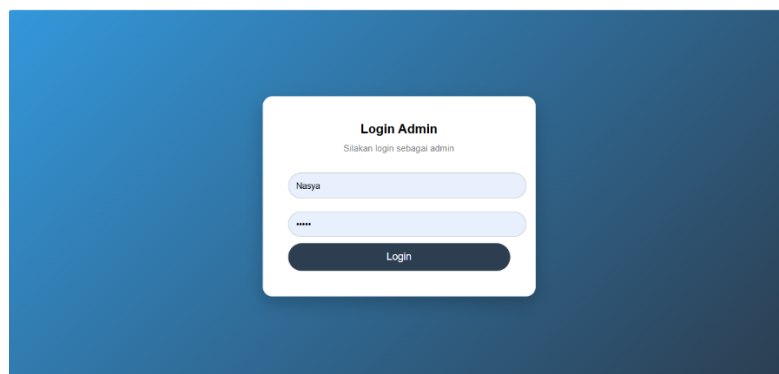
1.4.6 Halaman Pilihan Ekstrakurikuler Saya



Gambar 10. Pilihan Saya

Ini merupakan halaman pilihan saya pada sistem informasi ekstrakurikuler berbasis web yang menampilkan kegiatan ekstrakurikuler yang telah dipilih oleh siswa. Informasi ditampilkan sebagai hasil dari proses pemilihan sebelumnya. Pada bagian bawah halaman tersedia tombol kembali ke dashboard yang berfungsi untuk mengarahkan pengguna ke halaman utama siswa.

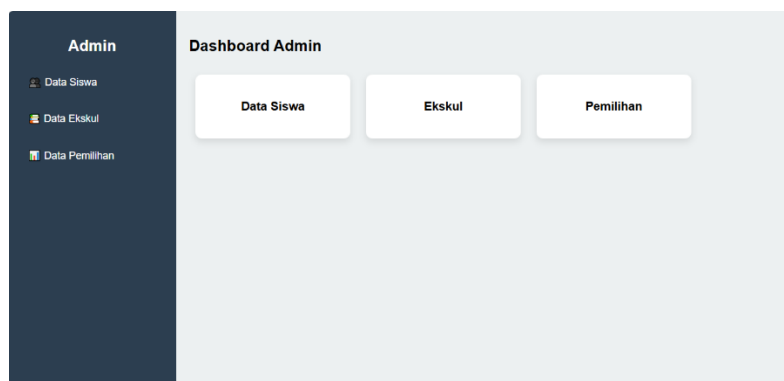
1.4.7 Halaman Login Admin



Gambar 11. Login Admin

Ini merupakan halaman login admin pada sistem informasi ekstrakurikuler berbasis web yang digunakan untuk melakukan autentikasi administrator sebelum mengakses sistem. Pada halaman ini tersedia kolom isian berupa username dan password sebagai data verifikasi. Selain itu, terdapat tombol login yang berfungsi untuk memproses data yang dimasukkan agar admin dapat masuk ke dalam sistem.

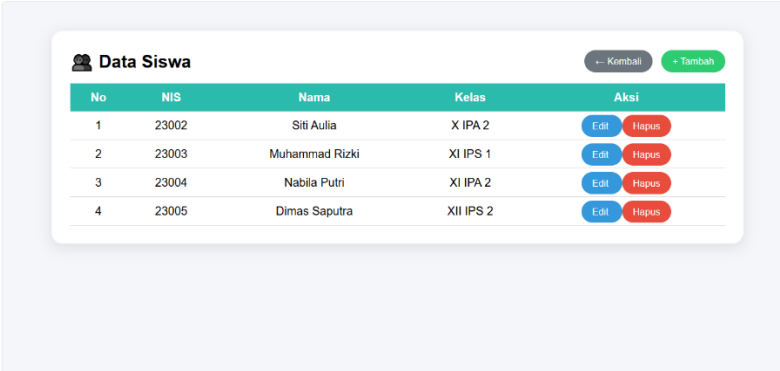
1.4.8 Halaman Dashboard Admin



Gambar 12. Dashboard Admin

Ini adalah halaman dashboard admin pada sistem informasi ekstrakurikuler berbasis web yang berisi menu utama untuk pengolahan data. Pada halaman ini ditampilkan beberapa pilihan menu, yaitu data siswa, data ekstrakurikuler, serta data pemilihan. Keberadaan menu tersebut membantu admin dalam melakukan pengelolaan dan pengawasan terhadap data yang tersimpan di dalam sistem.

1.4.9 Halaman Data Siswa




The screenshot shows a dashboard titled "Data Siswa" with a table of student information. The table has columns for "No", "NIS", "Nama", "Kelas", and "Aksi". There are four rows of data. In the "Aksi" column, each row contains two buttons: "Edit" (blue) and "Hapus" (red). Above the table, there are two buttons: "Kembali" (grey) and "Tambah" (green).

No	NIS	Nama	Kelas	Aksi
1	23002	Siti Aulia	X IPA 2	Edit Hapus
2	23003	Muhammad Rizki	XI IPS 1	Edit Hapus
3	23004	Nablia Putri	XI IPA 2	Edit Hapus
4	23005	Dimas Saputra	XII IPS 2	Edit Hapus

Gambar 13. Data Siswa

Ini adalah halaman data siswa pada dashboard admin yang berfungsi untuk menampilkan seluruh data siswa yang tersimpan dalam sistem. Pada halaman ini tersedia fitur pengelolaan data, seperti tombol edit dan hapus untuk memperbarui atau menghapus data, tombol tambah untuk menambahkan data baru, serta tombol kembali yang digunakan untuk menuju dashboard admin.

1.4.10 Halaman Tambah Siswa



The screenshot shows a form titled "Tambah Siswa". It contains three input fields: "NIS" with the value "23003", "Nama" with the value "Muhammad Rizki", and "Kelas" with the value "XI IPS 1". Below the input fields is a green "Simpan" button.

Gambar 14. Tambah Siswa

Ini merupakan halaman tambah siswa pada sistem yang digunakan untuk memasukkan data siswa baru ke dalam database. Pada halaman ini tersedia beberapa kolom input, yaitu nomor induk siswa (NIS), nama siswa, dan kelas. Di bagian bawah halaman terdapat tombol simpan yang berfungsi untuk menyimpan data yang telah diinput ke dalam sistem.

2. Pembahasan

Sistem yang dikembangkan dalam penelitian ini memberikan kemudahan dalam proses pemilihan kegiatan ekstrakurikuler yang sebelumnya dilakukan dengan cara manual. Melalui sistem berbasis web, siswa dapat melihat daftar kegiatan yang tersedia

dan menentukan pilihan secara langsung tanpa harus melalui proses pencatatan secara tertulis. Hal ini membuat proses pemilihan menjadi lebih praktis serta membantu siswa dalam menyesuaikan pilihan dengan minat yang dimiliki (Basdian et al., 2026).

Selain itu, penggunaan sistem ini memungkinkan data pemilihan tersimpan secara rapi dan terstruktur dalam basis data. Setiap data yang diinput, baik data siswa, data ekstrakurikuler, maupun data pemilihan, tersimpan secara terintegrasi sehingga mudah untuk dikelola dan ditelusuri kembali. Penyimpanan data dalam format digital juga berfungsi untuk menurunkan kemungkinan kehilangan data dan memperkecil kesalahan yang sering muncul dalam pencatatan yang dilakukan secara manual. (Sufaidah & Huda, 2025).

Dari segi efisiensi, sistem yang dibangun dapat mempercepat cara pengelolaan data jika dibandingkan dengan cara tradisional. Aktivitas yang sebelumnya memakan waktu lebih lama, seperti pencatatan dan pengumpulan data, kini dapat dilakukan secara otomatis oleh sistem. Ini tidak hanya mengurangi waktu yang dibutuhkan, tetapi juga mempermudah pihak sekolah untuk mendapatkan informasi yang diperlukan. Dengan cara ini, pengenalan sistem informasi berbasis web dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi dalam mengelola kegiatan ekstrakurikuler (Utama et al., 2024).

Selain memberikan kemudahan dan efisiensi, sistem yang dikembangkan juga mendukung keteraturan dalam pengelolaan data serta meningkatkan kejelasan informasi yang tersedia. Informasi yang tersimpan dalam basis data dapat dijadikan acuan dalam proses pengambilan keputusan, contohnya untuk mengetahui tingkat minat pada masing-masing kegiatan ekstrakurikuler. Informasi tersebut dapat membantu pihak sekolah dalam melakukan evaluasi maupun pengembangan kegiatan di masa mendatang. Oleh karena itu, sistem yang dibuat tidak hanya berperan sebagai alat untuk administrasi, tetapi juga berkontribusi dalam membantu pengelolaan kegiatan ekstrakurikuler dengan cara yang lebih terfokus.

Kesimpulan

Berdasarkan temuan dari penelitian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi untuk pemilihan ekstrakurikuler siswa yang berbasis web berhasil dikembangkan sebagai solusi untuk membantu proses administrasi di sekolah. Sistem ini diciptakan dengan menggunakan framework Laravel dan menerapkan pendekatan Model-View-Controller (MVC) sehingga pengelolaan sistem menjadi lebih teratur dan lebih mudah untuk disesuaikan dengan kebutuhan.

Sistem yang dihasilkan mampu membantu pengelolaan data ekstrakurikuler secara lebih terorganisir, mulai dari data siswa, data kegiatan, hingga proses pemilihan. Seluruh data tersimpan secara terintegrasi dalam basis data sehingga memudahkan pengelolaan dan penelusuran informasi. Di samping itu, sistem ini memudahkan siswa untuk memilih kegiatan ekstrakurikuler yang sesuai dengan minat mereka tanpa harus melalui cara manual yang memakan waktu lebih lama. Penerapan sistem ini berpotensi meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan data dibandingkan dengan metode konvensional. Oleh karena itu, pengembangan selanjutnya disarankan untuk menyempurnakan fungsi sistem agar dapat digunakan secara lebih optimal sesuai dengan kebutuhan pengguna di lingkungan sekolah.

Referensi

- Agustina, S. R., Bani, A. U., Informasi, S., Komputer, F., Karno, U. B., Informasi, S., Komputer, F., Karno, U. B., Komputer, F., & Karno, U. B. (2024). Design and creation of a web-based extracurricular information system using the laravel framework at ksatria High school. *Journal of Engineering, Technology and Computing (JETCom)*, 3(March), 129–139.
- Aprilisa, S., Aulia, R., Juwita, & Sahputra, M. D. (2025). sistem informasi ekstrakurikuler berbasis web pada smk negeri 3 lubuklinggau. *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, 8(1), 232–239.
- Arifin, S., & Kurnianti, A. (2021). Development of a Web-Based School Payment Administration Information System Using the Laravel Framework. *Emerging Information Science and Technology*, 2(1), 8–15.
- Basdian, A. T., Haripuddin, & Sanatang. (2026). Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Journal of Emerging Research in Computer Science and Artificial Intelligence*, 1(2), 86–98.
- Effendi, D. C., & Sulaksono, A. G. (2021). Implementasi Framework Laravel pada Perancangan Sistem Informasi E-Raport Berbasis Web SD Negeri 1 Kartoharjo. *Jurnal Inovasi Teknik Dan Edukasi Teknologi*, 1(11), 815–822. <https://doi.org/10.17977/um068v1i112021p815-822>
- Gunawan, S., Hanapi Hasan, Sapitri Januariyansah, & Binsar Maruli Tua Pakpahan. (2022). The effect of corncob as activated carbon on exhaust emission and engine performance. *Journal of Physics: Conference Series*, 1742–6596. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/2193/1/012087>
- Ikasari, I. H., Informatika, T., Teknik, F., Pamulang, U., Raya, J., No, P., & Selatan, K. T. (2023). SYSTEMATIC LITERATURE REVIEW: SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENGELOLAAN EKSTRAKURIKULER BERBASIS WEB. *JORAPI: Journal of Research and Publication Innovation*, 1(3), 604–614.
- Lestari, D., Suendri, & Fathiya Hasyifah Sibarani. (2025). PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK PADA SMP NEGERI 3 TANAH PUTIH MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL. *Jurnal Sistem Informasi Bisnis (JUNSIBI)*, 6(1), 33–42.
- Livia, S. (2023). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN EKSTRAKURIKULER BERBASIS WEB PADA SMA X JAKARTA. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Sistem Informasi PERANCANGAN*, 11(1).
- Perdana, A. L., & Suharni. (2021). Sistem Informasi Ekstrakurikuler Berbasis Website Menggunakan System Development Life Cycle (SDLC) Pada SMAN 16 Gowa. *Jurnal Pendidikan Dan Teknologi Indonesia (JPTI)*, 1(12), 481–489.
- Rahmawati, L., & Sumarsono. (2024). Desain Pengembangan Website dengan Arsitektur Model View Controller pada Framework Laravel. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 6(4), 785–790.
- Sholikhah, U., Bachtyar Rosyadi, Siti Rina Wahzuni, Salma Ulfa Alasna, & Karunia Fitria Putri Maharani. (2024). IJIS Indonesian Journal on Information System e- ISSN 2548-6438 p-ISSN 2614-7173. *IJIS: Indonesian Journal on Information System*, 9(September), 120–131.

- Sufaidah, S., & Huda, L. N. (2025). Sistem Informasi Manajemen Data Sekolah Berbasis Website. *KAMPUS AKADEMIK PUBLISING Jurnal Ilmiah Nusantara (JINU)*, 2(6), 1347–1356.
- Utama, I. P. A. S., I Nyoman Yudi Anggara Wijaya, & Anak Agung Gede Adi Mega Putra. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Berbasis Website di PT Bali Tresna Cemerlang dengan Metode Prototype. *Jurnal Sosial Dan Teknologi (SOSTECH)*, 4(8), 546–565.